

# Працюємо з цілими та дійсними числами

<https://webportal.com.ua/work-int-float-numbers/>

[https://webportal.com.ua/wp-content/uploads/2020/10/lesson\\_python\\_04.pdf](https://webportal.com.ua/wp-content/uploads/2020/10/lesson_python_04.pdf)

# Python



**01** Знайомство з мовою програмування Python 

**02** Типи даних в Python 

**03** Введення виведення даних, перетворення типів в Python 

**04** Працюємо з цілими та дійсними числами 

**05** Логічний тип даних. Інструкція розгалуження 



1. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача довжини двох катетів **прямокутного трикутника** та виводити на екран його **площу**.
2. Скласти програму, яка буде повертати **значення кореня квадратного** від числа **x**.
3. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача два цілих числа: кількість учнів **n** та кількість яблук **k**. Учні ділять між собою яблука порівну, залишок залишається в кошику. Вивести на екран **скільки яблук дістанеться кожному учню**, а скільки залишиться в кошику.
4. З початку доби пройшло **n** хвилин. Визначте, скільки годин і хвилин показуватимуть електронний годинник в цей момент. Програма повинна вивести два числа: **кількість годин (від 0 до 23)** і **кількість хвилин (від 0 до 59)**. Врахуйте, що число **n** може бути більше, ніж кількість хвилин в добі.

**Приклад: 5 : 30**


5. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача тризначне число **n**. Вивести на екран **суму і добуток цифр**, що складають це число.

**Приклад:**

**отримали - 234;**

**сума - 9;**


**добуток - 24.**

 IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
Python 3.10.5 (tags/v3.10.5:f377153)
Type "help", "copyright", "credits"
```

>>>

```
=====
3  4_1.py - D:\Python\webportal_py\4_1.py (3.10.5)
```

File Edit Format Run Options Window Help

3

4

6.0

>>>

```
# Вводимо значення катетів
a = int(input())
b = int(input())
s = a * b / 2
print(s)
```

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
Python 3.10.5 (tags/v3.10.5:f377153, Jun 6
Type "help", "copyright", "credits" or "lice
>>>
=====
49
7.0
>>>
=====
2
1.4142135623730951
>>>
```

```
4_2.py - D:\Python\webportal_py\4_2.py (3.10.5)
File Edit Format Run Options Window Help
import math
x = float(input())
print(math.sqrt(x))
```

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
Python 3.10.5 (tags/v3.10.5:f377153, Jun 6 2022, 16:14:13)  
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more :
```

>>>

```
===== RESTART: D:\Python\webportal_py\4_3.py =
```

```
кількість учнів 5  
кількість яблук 23  
кожному учню дістанеться 4 яблук  
яблук в кошику залишиться 3
```

>>>

4\_3.py - D:\Python\webportal\_py\4\_3.py (3.10.5)

File Edit Format Run Options Window Help

```
# ВВОДИМО кількість учнів і яблук  
n = int(input('кількість учнів '))  
k = int(input('кількість яблук '))  
print('кожному учню дістанеться', k // n, 'яблук')  
print('яблук в кошику залишиться', k % n)
```

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
Python 3.10.5 (tags/v3.10.5:f377153, Jun 6 2020)
Type "help", "copyright", "credits" or "license()"
>>>
===== RESTART: D:/Python/webportal_py/4_4.py (3.10.5)
155
2 : 35
>>>
=====
1444
0 : 4
>>>
```

```
4_4.py - D:/Python/webportal_py/4_4.py (3.10.5)
File Edit Format Run Options Window Help
# ВВОДИМО КІЛЬКІСТЬ ХВИЛИН
n = int(input(''))
print(n // 60 % 24, ':', n % 60)
```

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options

```
Python 3.10.5  
Type "help",  
>>>  
=====
```

572  
14  
70

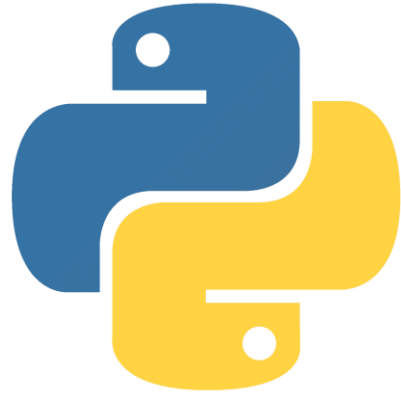
```
>>>
```

4\_5.py - D:/Python/webportal\_py/4\_5.py (3.10.5)

File Edit Format Run Options Window Help

```
# Вводимо трицифрове число  
n = int(input(' '))  
c1 = n // 100  
c2 = n // 10 % 10  
c3 = n % 10  
print(c1 + c2 + c3)  
print(c1 * c2 * c3)
```





python™