

# Каскадні інструкції розгалуження

<https://webportal.com.ua/branching-instructions/>

[https://webportal.com.ua/wp-content/uploads/2021/01/lesson\\_python\\_06.pdf](https://webportal.com.ua/wp-content/uploads/2021/01/lesson_python_06.pdf)

# Програмування



**PascalABC**

**12**  
уроки

**30**  
завдання



**Python**

**10**  
уроки

**58**  
завдання

<https://webportal.com.ua/category/program/>

```
num_day = int(input('Введіть номер дня тижня = '))
if num_day == 1:
    print('Понеділок')
elif num_day == 2:
    print('Вівторок')
elif num_day == 3:
    print('Середа')
elif num_day == 4:
    print('Четвер')
elif num_day == 5:
    print('П'ятниця')
elif num_day == 6:
    print('Субота')
elif num_day == 7:
    print('Неділя')
else:
    print('Такого дня не існує')
```

**Приклад:** Скласти програму, яка в залежності від зазначеного номера дня тижня виводить його назву.



1. Скласти програму, яка буде **визначати оцінку**, що отримав студент, в залежності від кількості отриманих балів на екзамені.

<b>0 - 49</b>	<b>незадовільно</b>
<b>50 - 69</b>	<b>задовільно</b>
<b>70 - 89</b>	<b>добре</b>
<b>90 - 100</b>	<b>відмінно</b>

2. **Скласти програму калькулятор:** програма повинна пропонувати по черзі ввести два числа (**a**, **b**), далі, користувачу необхідно вказати математичну дію, яку необхідно виконати з цими числами (**+**, **-**, **\***, **/**). Отриманий результат треба вивести на екран комп'ютера. Однак, якщо **b=0** і вказується дія - ділення (**/**), то в цьому випадку програма повинна виводити підказку: **«Ділення на нуль»**.

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options Window Help

```
Python 3.10.5 (tags/v3.10.5:f377153, Jun 6 2022, 16:14:13) [MSC v.1929 6  
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
```

>>>

```
===== RESTART: D:\Python\webportal_py\6_1.py =====
```

```
Введіть кількість балів 77  
добре
```

>>>

```
===== RESTART:
```

```
Введіть кількість балів 95  
відмінно
```

>>>

```
===== RESTART:
```

```
Введіть кількість балів 33  
незадовільно
```

>>>

```
===== RESTART:
```

```
Введіть кількість балів 55  
задовільно
```

>>>

6\_1.py - D:\Python\webportal\_py\6\_1.py (3.10.5)

File Edit Format Run Options Window Help

```
k = int(input('Введіть кількість балів '))  
if k >= 90 and k<=100:  
    print('відмінно')  
elif k >= 70 and k<=89:  
    print('добре')  
elif k >= 50 and k<=69:  
    print('задовільно')  
else:  
    print('незадовільно')
```

IDLE Shell 3.10.5

File Edit Shell Debug Options

Python 3.10.5

Type "help",

>>>

```
=====  
x y 4 7  
+ - * / +  
11
```

>>>

```
=====  
x y 3 0  
+ - * / /  
NO
```

>>>

```
=====  
x y 5 6  
+ - * / *  
30
```

>>>

6\_2.py - D:\Python\webportal\_py\6\_2.py (3.10.5)

File Edit Format Run Options Window Help

```
# Вводимо з одного рядка числа  
x,y = map(int, input('x y ').split())  
# Вводимо знак дії  
z=str(input('+ - * / '))  
if z=='+' :  
    print(x+y)  
if z=='-' :  
    print(x-y)  
if z=='*' :  
    print(x*y)  
if z=='/' and y!=0 :  
    print(x/y)  
if z=='/' and y==0 :  
    print('NO')
```

