

1. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача довжини двох катетів **прямокутного трикутника** та виводити на екран його **площу**.
2. Скласти програму, яка буде повертати **значення кореня квадратного** від числа **x**.
3. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача два цілих числа: кількість учнів **n** та кількість яблук **k**. Учні ділять між собою яблука порівну, залишок залишається в кошику. Вивести на екран **скільки яблук дістанеться кожному учню**, а скільки залишиться в кошику.
4. З початку доби пройшло **n** хвилин. Визначте, скільки годин і хвилин показуватимуть електронний годинник в цей момент. Програма повинна вивести два числа: **кількість годин (від 0 до 23)** і **кількість хвилин (від 0 до 59)**. Врахуйте, що число **n** може бути більше, ніж кількість хвилин в добі.

Приклад: 5 : 30

5. Скласти програму, яка буде отримувати від користувача тризначне число **n**. Вивести на екран **суму** і **добуток цифр**, що складають це число.

Приклад:

отримали - 234;
сума - 9;
добуток - 24.